

GRAN JUEGO DE LA OCA GIGANTE DON BOSCO

HOJA DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS

1. Nombre de la madre y del hermano de D. Bosco. R. Margarita y Antonio.
2. ¿Qué ave pone el huevo más grande del mundo? R. El avestruz
3. Nombre y apellidos del director titular del centro. R. D. Alberto Nuez Domínguez
4. Nombre de 8 profesores de Primaria.
5. Número de cuadrados rojos completos de 4 baldosas que hay en el pavimento a la entrada de las aulas de E.S.O. R. 27
6. Número de focos que hay en la cancha cubierta. R. 15
7. **Prueba curiosa:** Dar 10 cabezadas a un balón entre dos del equipo.
8. ¿Cómo se llama el enemigo de Popeye? R. Brutus
9. **Prueba curiosa:** Cantar y bailar “La Macarena”
10. ¿Qué gas desprenden las plantas por la noche y hace que sea peligroso dormir en una habitación cerrada llena de macetas? R. Dióxido de Carbono.
11. Decir las normas principales en el mantenimiento de la limpieza del poli?
R. No a pipas ni a chicles y no tirar papeles ni bolsas.
12. Nombre de pila de D. Bosco. R. Juan
13. Nombre de cada una de las islas que componen los dos archipiélagos españoles. R. Las 7 islas Canarias más: Mallorca, Menorca, Ibiza, Formentera y Cabrera.
14. Citar 6 jugadores actuales del Tenerife.
15. **Prueba:** buscar y traer al alumno nº 15 de 2º D sin que toque el suelo al control de pruebas
16. ¿Cuántos rectángulos tiene la estructura de la puerta negra de hierro de la entrada al colegio? R. 80
17. ¿Cuántos dientes se le ve al gorila de una de las papeleras? R. 8
18. Adivinanza. ¿Qué tipo de deportistas van por la calle y de espaldas? R. Los nadadores.
19. ¿Cuántos puntos hay en total en un par de dados? R. 42
20. Número de azulejos que componen el mosaico de D. Bosco. R. 35
21. ¿De dónde es la bandera que aparece en uno de los aros de baloncesto? R. Canarias.
22. **Prueba curiosa:** Cada uno del grupo debe contar un chiste
23. Nombre y apellidos del profesor de Sociales de 2º D de la E.S.O. R. D. Maximino Alvarez Padrón

24. Decir al jurado “encantado de conocerte” en inglés, todos a una voz. R.
Nice to meet you.
25. ¿Cuál es el nombre del escritor canario que aparece en el billete de 1000 ptas.? R. Benito Pérez Galdós
26. ¿Cuál es el pueblo más alto de Canarias? R. Vilaflor
27. ¿Cómo se llama la playa de Tenerife donde se celebran los campeonatos del mundo de Windsurf? R. El Médano.
28. ¿En qué pueblo nació D. Bosco? R. En Ibecchi
29. ¿Cuántos años tenía Juanito Bosco cuando murió su padre? R. 2 años
30. **Prueba:** cada compañero tiene que llevar a otro de su propio equipo a la “pela alta” hacia la mesa de control.
31. ¿Cómo se llama el accidente geográfico más importante de la isla de la Palma? R. Caldera de Taburiente
32. ¿Cómo se llaman las dunas que hay en el sur de Gran Canaria? R. Dunas de Maspalomas
33. Número de matrícula del coche del Vicedirector del Colegio? R. 1759-W
34. ¿Cómo se llaman las plantas que se ven en la pared y en el tejado que está encima del bar? R. Verodes
35. ¿Cuántas rayas rojas tienen las dos porterías de fútbol sala en los postes y en el larguero? R. 32
36. ¿Qué país sufre la amenaza de mayor número de tornados? R. EE. UU.
37. **Prueba:** Cambiarse los zapatos entre todos.
38. ¿Qué animal anda cuando es pequeño a 4 patas, cuando es adulto a 2, y cuando es viejo a 3? R. El hombre.
39. **Prueba:** meter 10 canastas de baloncesto dando previamente en el tablero.
40. ¿Cuál es el dolor más común en el Ser Humano? R. El dolor de cabeza.
41. **Prueba:** Meter 10 canastas de baloncesto
42. ¿Quién hizo el azulejo de D. Bosco que está a la entrada de las aulas? R. A. Hermosillo
43. **Prueba:** meter al menos 1 canasta desde 6,25 mts en menos de 1 minuto. Si no es posible intentarlo otra vez desde el principio hasta que se consiga.
44. Retrocede 3 casillas
45. **Prueba:** cada miembro del grupo ha de hacer el sonido y gesto de un animal salvaje durante 30’’
46. Retrocede a la casilla 43 y realizarla
47. ¿Cuál es el único mamífero que no puede volar pero vuela? R. El Hombre
48. Buscar el número 44 y realizarlo.
49. ¿Cuántos metros de altura tiene el Pico Teide exactamente? R. 3717 o 3718 metros

- 50.¿Cuántos granos de arena hay en la Playa del Castillo? R. Infinitos
- 51.**Prueba:** permanecer 1 minuto callados sin moverse ni reírse en una posición graciosa.
- 52.Nombre y apellidos del Presidente del Gobierno Canario. R. Manuel Hermoso Rojas
- 53.¿Qué ave puede nadar pero no volar? R. El pingüino
- 54.**Prueba:** componer una bonita poesía y recitarla a D. Germán
- 55.¿Cuántos ceros hay en un billón? R. 12
- 56.Número exacto de papeleras que hay en todo el polideportivo. R. 12
- 57.¿Cómo se llama el pato de M^a Carmen y sus muñecos? R. Nico
- 58.**Prueba:** contar a D. José Luis Aguirre el primer sueño que tuvo D. Bosco
59. Nombre y primer apellido del piloto y copiloto españoles campeones del mundo de rallyes. R. Carlos Sáinz y Luis Moya
60. **Prueba:** Poner cara de feos durante 15''
- 61.¿Qué mamífero terrestre tiene la boca más grande? R. El Hipopótamo
62. Ir al número 30 y realizarlo.
63. Buscar al profesor secreto y decirle esta contraseña: “Buenos cristianos... El profesor secreto debe responder la 2^a parte de esta famosa frase de D. Bosco Si lo encuentras, además de decir la 2^a parte de esta frase os dará una tarjeta . Llévala a la mesa de control.

GRAN JUEGO DE LA OCA GIGANTE

DON BOSCO

HOJA DE PREGUNTAS SIN RESPUESTAS

1. Nombre de la madre y del hermano de Juan Bosco
2. Nombre de la madre y del hermano de D. Bosco.
3. ¿Qué ave pone el huevo más grande del mundo?
4. Nombre y apellidos del director titular del centro.
5. Nombre de 8 profesores de Primaria.
6. Número de cuadrados rojos completos de 4 baldosas que hay en el pavimento a la entrada de las aulas de E.S.O.
7. Número de focos que hay en la cancha cubierta.
8. **Prueba curiosa:** Dar 10 cabezadas a un balón entre dos del equipo.
9. ¿Cómo se llama el enemigo de Popeye?
- 10.**Prueba curiosa:** Cantar y bailar “La Macarena”

11. ¿Qué gas desprenden las plantas por la noche y hace que sea peligroso dormir en una habitación cerrada llena de macetas?
12. Decir las normas principales en el mantenimiento de la limpieza del poli?
13. Nombre de pila de D. Bosco.
14. Nombre de cada una de las islas que componen los dos archipiélagos españoles
15. Citar 6 jugadores actuales del Tenerife.
16. **Prueba:** buscar y traer al alumno nº 15 de 2º D sin que toque el suelo al control de pruebas
17. ¿Cuántos rectángulos tiene la estructura de la puerta negra de hierro de la entrada al colegio?
18. ¿Cuántos dientes se le ve al gorila de una de las papeleras?
19. Adivinanza. ¿Qué tipo de deportistas van por la calle y de espaldas?
20. ¿Cuántos puntos hay en total en un par de dados?
21. Número de azulejos que componen el mosaico de D. Bosco.
22. ¿De dónde es la bandera que aparece en uno de los aros de baloncesto?.
23. **Prueba curiosa:** Cada uno del grupo debe contar un chiste
24. Nombre y apellidos del profesor de Sociales de 2º D de la E.S.O.
25. Decir al jurado “encantado de conocerte” en inglés, todos a una voz.
26. ¿Cuál es el nombre del escritor canario que aparece en el billete de 1000 ptas.?
27. ¿Cuál es el pueblo más alto de Canarias?
28. ¿Cómo se llama la playa de Tenerife donde se celebran los campeonatos del mundo de Windsurf?
29. ¿En qué pueblo nació D. Bosco?
30. ¿Cuántos años tenía Juanito Bosco cuando murió su padre?
31. **Prueba:** cada compañero tiene que llevar a otro de su propio equipo a la “pela alta” hacia la mesa de control.
32. ¿Cómo se llama el accidente geográfico más importante de la isla de la Palma?
33. ¿Cómo se llaman las dunas que hay en el sur de Gran Canaria?
34. Número de matrícula del coche del Vicedirector del Colegio?
35. ¿Cómo se llaman las plantas que se ven en la pared y en el tejado que está encima del bar?
36. ¿Cuántas rayas rojas tienen las dos porterías de fútbol sala en los postes y en el larguero?
37. ¿Qué país sufre la amenaza de mayor número de tornados?
38. **Prueba:** Cambiarse los zapatos entre todos.
39. ¿Qué animal anda cuando es pequeño a 4 patas, cuando es adulto a 2, y cuando es viejo a 3?
40. **Prueba:** meter 10 canastas de baloncesto dando previamente en el tablero.
41. ¿Cuál es el dolor más común en el Ser Humano?

42. **Prueba:** Meter 10 canastas de baloncesto
43. ¿Quién hizo el azulejo de D. Bosco que está a la entrada de las aulas?
44. **Prueba:** meter al menos 1 canasta desde 6,25 mts en menos de 1 minuto. Si no es posible intentarlo otra vez desde el principio hasta que se consiga.
45. Retrocede 3 casillas
46. **Prueba:** cada miembro del grupo ha de hacer el sonido y gesto de un animal salvaje durante 30''
47. Retrocede a la casilla 43 y realizarla
48. ¿Cuál es el único mamífero que no puede volar pero vuela?
49. Buscar el número 44 y realizarlo.
50. ¿Cuántos metros de altura tiene el Pico Teide exactamente?
51. ¿Cuántos granos de arena hay en la Playa del Castillo?
52. **Prueba:** permanecer 1 minuto callados sin moverse ni reírse en una posición graciosa.
53. Nombre y apellidos del Presidente del Gobierno Canario.
54. ¿Qué ave puede nadar pero no volar?
55. **Prueba:** componer una bonita poesía y recitarla a D. Germán
56. ¿Cuántos ceros hay en un billón?
57. Número exacto de papeleras que hay en todo el polideportivo.
58. ¿Cómo se llama el pato de M^a Carmen y sus muñecos?
59. **Prueba:** contar a D. José Luis Aguirre el primer sueño que tuvo D. Bosco
60. Nombre y primer apellido del piloto y copiloto españoles campeones del mundo de rallyes.
61. **Prueba:** Poner cara de feos durante 15''
62. ¿Qué mamífero terrestre tiene la boca más grande?
63. Ir al número 30 y realizarlo.
64. Buscar al profesor secreto y decirle esta contraseña: "Buenos cristianos... El profesor secreto debe responder la 2^a parte de esta famosa frase de D. Bosco Si lo encuentras, además de decir la 2^a parte de esta frase os dará una tarjeta . Llévala a la mesa de control.

GRAN JUEGO DE LA OCA GIGANTE DON BOSCO

PROCEDIMIENTO:

1. Un representante de cada uno de los 7 equipos se presenta en la **mesa de control** para sortear el orden de salida.
2. Una vez sorteado el orden de salida tira el dado el equipo que sale en primer lugar. Si sale por ejemplo el número 5, se coloca la ficha con el número de ese grupo en la casilla nº 5 y han de ir a buscar la pregunta.
3. Tendrán que buscar, dispersándose, cuál es el **controlador de preguntas** que tiene la pregunta nº 5 (señalada en su fotocopia, o para evitar “amiguismos” con fotocopia sólo de sus preguntas)
4. Cuando lo encuentran, se ha de reunir todo el grupo ante el controlador de preguntas. Cuando esté todo el grupo, el controlador de preguntas le dirá el enunciado de la pregunta ,o de la prueba si es el caso. El grupo ha de recordar el número de la pregunta, la letra de identificación del controlador (cada controlador tiene una letra que lo identifica), y la pregunta .
5. Cuando el grupo cree haber averiguado la respuesta correcta, se dirige, el grupo completo a uno de los dos **controladores de respuestas (o al controlador de pruebas si es el caso)**. Tendrán que decirle al controlador el número de la pregunta, la letra del controlador de preguntas , la pregunta y la respuesta. Por ejemplo: “la 5 B, ¿cómo se llaman lo vientos que soplan en Canarias? Los Alisios”.
6. Si la respuesta no es correcta, tendrán que investigar hasta dar con ella. Si la respuesta es correcta, el controlador de respuestas le dará al grupo una papeleta de **respuesta correcta**, con la que el grupo se dirige al panel de control. Tendrán que hacer cola hasta que le llegue el turno de tirar el dado. La papeleta deberá entregarla el representante del grupo antes de tirar el dado.
7. Si en lugar de una pregunta es una prueba, se hace el mismo procedimiento. Se busca al **controlador de pruebas**, y se le dice la prueba que tienen que hacer. Después de realizada se le entregará una papeleta de **prueba superada** con la que han de ir al panel de control.
8. Gana el grupo que antes consiga realizar la prueba del último casillero de la Oca. Aunque un grupo haya ganado, se sigue el juego hasta que acaben todos.

CONTROLADORES:

- **5 alumnos controladores de preguntas** (Cada controlador estará situado en una esquina del patio, sentado con su pupitre. Tendrán una hoja de preguntas en las que estarán marcadas 13 preguntas diferentes y salteadas). Cada controlador tiene además un cartel visible sobre su pupitre con una de estas letras A-B-C-D-E

- Si algún jugador le pregunta a un controlador si tiene una pregunta determinada, por ej. la 6, el controlador comprueba si la pregunta 6 está marcada en su hoja de preguntas, si es así, le responde que si la tiene, pero sólo puede comunicarle su contenido cuando el grupo esté completo.

- Por lo tanto los controladores sólo pueden comunicar el contenido de las preguntas que tienen señaladas en su hoja de preguntas.

- Cuando se comunica la pregunta a un grupo, éste se dirige a uno de los dos controladores de respuestas. A éste le ha de decir el número de la pregunta, la letra del controlador, la pregunta y la respuesta. Si alguno de estos datos se les olvida, han de volver al controlador de preguntas y completar bien esa información.

- **2 controladores de respuestas** (También con su pupitre, cada uno tendrá una hoja con las preguntas y respuestas y un talonario de papeletas de respuesta válida). Conviene que sean profesores

- Sólo podrá atender a un grupo cuando éste esté completo.

- Para entregar al grupo la papeleta de respuesta válida, el grupo tendrá que:

- + Decirle el número de la pregunta
- + La letra del controlador de preguntas
- + La pregunta y la respuesta

- **1 controlador de pruebas** (situado bajo una de las canastas, con el material de las pruebas, con una fotocopia donde vienen todas las pruebas a realizar y un talonario de papeletas de prueba superada). Conviene que sea un profesor.

- Cuando un grupo supera la prueba, el controlador le entrega una papeleta de prueba superada. Con la que se dirigen a la mesa de control a tirar el dado.

- **1 profesor en megafonía** : Puede también crear ambiente si hay un profesor en megafonía (Puede ser uno de los controladores de respuestas), lanzando de vez en cuando diversas preguntas culturales. “Atención pregunta: ¿Cuál es el río que pasa por Sevilla?” Este profesor le daría una papeleta con la leyenda “Suma 3

casillas” al primero que le responda. El grupo portador de esas papeletas suman 3 puestos a los que les salga en el dado en su próxima tirada.

TOTAL CONTROLADORES

- 5 alumnos controladores de preguntas
- 4 profesores más 1 (éste último opcional):
 - + Uno en el panel de Oca con los dados
 - + Dos controladores de respuestas
 - + Uno controlador de pruebas de habilidad
 - + Uno (opcional) en megafonía lanzando preguntas

MATERIAL NECESARIO:

- Panel y fichas (una por grupo)
- 2 dados (aunque sólo se tira uno)
- El que necesite cada prueba a superar.
- Papeletas de “**respuesta válida**” para el controlador de respuestas
- Papeletas de “**prueba superada**” para el controlador de pruebas
- Papeletas de “**suma 3 casillas**” para el profesor de megafonía.
- 5 Carteles grandes con cada una de las letras A - B - C - D - E para los controladores de preguntas. Cada controlador llevará uno de los carteles con su letra de identificación.
- 5 Fotocopias con las preguntas (sin las respuestas) para los controladores de preguntas, y con sus preguntas señaladas con rotulador fluorescente
- 2 Fotocopias con las preguntas y respuestas para los controladores de respuestas. Estas preguntas han de llevar indicada la letra de sus controladores.
- 7 almanques de D. Bosco (de bolsillo) para el “profesor secreto” (a entregar al jugador que le diga ¡Buenos cristianos...!, a la vez que se le dice... y honrados ciudadanos!)



P O R T A L S A L E S I A N O D E E S P A Ñ A

D o n b o s c o . e s